

**អត្ថបទ៖ ប្រជល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ**

**ប្រជល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ**

ជាការពិតណាស់ មនុស្សនៅលើពិភពលោកគ្រប់ទីកន្លែងតែងមានការកំសាន្តដោយល្បែងផ្សេងៗ ទាំងល្បែងបង្កើតដោយការធ្វើដោយឧបករណ៍ និងល្បែងដែលយកសត្វផ្សេងៗមកប្រជល់យកឈ្នះ និងចាញ់។ យ៉ាងណាមិញ ក្នុងសង្គមខ្មែរនាសម័យបុរាណក៏យ៉ាងដូច្នោះដែរ។ តាមចម្លាក់ក្រឡោតទាបនៅលើជញ្ជាំងប្រាសាទមួយចំនួនពិសេសប្រាសាទបាគួន អង្គរវត្ត និងបាយ័នបង្ហាញឱ្យយើងដឹងអំពីល្បែងប្រជាប្រិយមួយចំនួនដែលខ្មែរនាសម័យបុរាណបានលេងជាការកំសាន្ត និងអាចក្លាស់ជាប្រាក់។

**តើល្បែងប្រជល់ទាំងនោះមានអ្វីខ្លះ?**

យើងពុំមានឯកសារជាសិលាចារឹកណាមួយនិយាយឱ្យលម្អិតអំពីល្បែង និងលក្ខន្តិកក្នុងការលេងនោះទេ ពោលគឺយើងអាចដឹងថា មានល្បែងទាំងនោះតាមរយៈចម្លាក់ក្រឡោតទាបនៅតាមប្រាសាទប៉ុណ្ណោះ។ ល្បែងទាំងនោះមានដូចជា៖

**ក.ប្រជល់មាន់**

ការប្រជល់មាន់អាចជាល្បែងដែលមានការពេញនិយមជាងគេក្នុងសង្គមខ្មែរ ដ្បិតល្បែងនេះត្រូវបានធ្លាក់បង្ហាញជាលើកដំបូងនៅលើជញ្ជាំងប្រាសាទអង្គរវត្ត ដែលជាប្រាសាទយ៉ាងសំខាន់សម្រាប់ព្រះរាជាក្រោយចូលទីវង្គត់ គឺព្រះបាទសូរ្យវរ្ម័នទី២ (គ.ស ១១១៣ដល់១១៥០)។ ចម្លាក់នេះត្រូវបានធ្លាក់នៅលើជញ្ជាំងខាងត្បូងនៃជ្រុងឥសាន្តនៃប្រាង្គជ្រុងនិរតីរបស់ថែវទី១ (រូបលេខ១) ជាចម្លាក់បង្ហាញពីវិទ្យុត្រកូលអភិជនជាតិចិនដែលអាចមានភរិយាជាប់ខ្សែស្រឡាយនិងក្សត្រ ស៊ីផឹកនៅលើទូក លេងអុក និងលេងជល់មាន់ទៀតផង។ ចម្លាក់នេះបង្ហាញថា មនុស្សទាំងនោះទាំងជនជាតិខ្មែរ និងចិនមានទឹកមុខសប្បាយរីករាយយ៉ាងខ្លាំងក្នុងការលេងល្បែងជល់មាន់របស់ពួកគេ។ មានមនុស្ស២នាក់កាន់មាន់ដាក់ផ្តល់គ្នា និងមនុស្ស២នាក់ទៀតនៅខាងលើកន្លៀតមាន់ម្នាក់មួយបង្អួតគ្នាហើយលាដៃត្រង់ ហាក់បីដូចជាការទទួលឬក្លាស់ជាប្រាក់។ ចម្លាក់បែបនេះមានបង្ហាញម្តងទៀតនៅលើជញ្ជាំងស្ថាបខាងកើត នៃថែវខាងត្បូងរបស់ប្រាសាទបាយ័ន (រូបលេខ២)។ ចម្លាក់នៅទីនេះពុំសូវមានភាពរស់រវើកដូចនៅប្រាសាទអង្គរវត្តទេ តែគេបង្ហាញយ៉ាងច្បាស់ពីមនុស្ស២ក្រុម គឺម្នាក់ជាជនជាតិខ្មែរ (ខាងឆ្វេងឬលិច) និងម្នាក់ទៀតជាជនជាតិ

អត្ថបទដោយ៖ សុខ កែវ សុវណ្ណារ៉ា

**អត្ថបទ៖ ប្រជល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ**

ចិន (ស្តាំឬកើត) កាន់មាន់ម្នាក់១ ផ្ទុលគ្នា។ មនុស្សម្នាក់ក្នុងក្រុមកាន់មាន់ជន្មរគ្នា រីឯអ្នកដទៃគឺមានកាយវិការដដែល តថ្ងៃគ្នាក្នុងការភ្ជាប់យ៉ាងសកម្ម។ នេះបញ្ជាក់ថា ល្បែងប្រជល់មាន់គឺអាចជាល្បែងដែលមានប្រជាប្រិយភាព និងពេញនិយមខ្លាំងរបស់មនុស្សក្នុងសង្គមខ្មែរនាសម័យនោះ។

**ខ.ប្រជល់ជ្រូក (ព្រៃ)**

ល្បែងប្រជល់ជ្រូកពុំមានក្នុងសង្គមខ្មែរសព្វថ្ងៃទៀតទេ។ នៅសម័យបុរាណ ល្បែងប្រជល់ជ្រូកអាចជាល្បែងដែលមានប្រជាប្រិយភាពដូចនិងការប្រជល់មាន់ផងដែរ។ ចម្លាក់ប្រជល់ជ្រូកដែលបង្ហាញជាលើកដំបូង គឺនៅតាមជញ្ជាំងប្រាសាទបាគួន ជាចម្លាក់ក្នុងក្បាច់អង្គត់ការេតូចៗ (រូបលេខ៣) ដោយពុំមានបង្ហាញពីគូអង្គមនុស្សដែលចូលរួមក្នុងការដល់នោះទេ។ ចម្លាក់ទាំងនេះមានលក្ខណៈ និងទិដ្ឋភាពជាប់ទាក់ទងនឹងទេវកថាខ្លះ ជាដីវភាពធម្មតាខ្លះ ដែលយើងអាចឃើញនៅតាមជញ្ជាំងថែវដែលធ្លាក់ជុំវិញប្រាសាទនោះ។ ចម្លាក់នៅប្រាសាទបាយ័នបង្ហាញយ៉ាងច្បាស់អំពីការប្រជល់ជ្រូក (រូបលេខ៤) គឺមានមនុស្ស២នាក់កាន់ខ្សែចងជ្រូកម្នាក់១ មកដាក់ផ្ទុលទល់មុខនឹងគ្នា។ មនុស្សផ្សេងៗដែលនៅពីក្រោយមានកាយវិការតវ៉ា លើកដៃ ប្រហែលដដែលរឿងភ្ជាប់ជាប្រាក់។

**គ.ប្រជល់ត្រីក្រឹម**

នៅលើជញ្ជាំងស្ថាបនាខាងលិចនៃថែវខាងត្បូងរបស់ប្រាសាទបាយ័ន មានចម្លាក់បង្ហាញពីមនុស្សមួយក្រុមអង្គុយជុំវិញពាងមួយ ដោយម្នាក់ៗបើកភ្នែកសំលឹងទៅក្នុងពាងនោះ (រូបលេខ៥)។ មនុស្ស២នាក់លូកដៃទៅក្នុងពាង ហាក់បីដូចជាសកម្មភាពចាប់អ្វីនៅក្នុងនោះ។ ចំណែកមនុស្ស២នាក់នៅខាងក្រោយ (ពីលើ) មានកាន់វត្ថុម្នាក់មួយនៅដៃម្ខាង ហើយងើយសំលឹងទៅវត្ថុនោះ គឺប្រៀបដូចជាការមើលត្រីក្រឹមក្នុងដបដែរ។ ចំនុចនេះ វាមានលក្ខណៈដូចគ្នាទៅនឹងការប្រជល់ត្រីក្រឹមក្នុងសង្គមខ្មែរជាង៣០ឆ្នាំមុន ដែលជាទូទៅគេដាក់ត្រីក្រឹមពាងតូចល្មមឱ្យដល់គ្នា ហើយមើលពីលើ។ បើយើងប្រៀបធៀបមកសព្វថ្ងៃ គឺមានទិដ្ឋភាពខុសបន្តិច ត្រង់ថា គេតែងដាក់ត្រីឱ្យដល់គ្នានៅក្នុងកែវថ្នាំ ហើយមើលពីចំហៀង (ដោយមានច្បាប់ហាមមើលពីលើ ព្រោះខ្លាចត្រីផ្អើល)។

**ឃ.ប្រជល់ពពែ**

អត្ថបទដោយ៖ សុខ កែវ សុវណ្ណារ៉ា

### អត្ថបទ៖ ប្រជល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ

បច្ចុប្បន្ន ល្បែងប្រជល់ព្រៃនៅមានតាមបណ្តាប្រទេសមួយចំនួនក្នុងតំបន់អាស៊ី ខាងលិច ឥណ្ឌា និងអាវ៉ាប់ជាដើម។ ក្នុងសង្គមខ្មែរសម័យបុរាណ សត្វព្រៃអាចជាប្រភេទ សត្វដែលគេចិញ្ចឹមសម្រាប់យកសាច់ជាសំខាន់ ព្រោះវាផ្តល់នូវថាមពលជាងសាច់សត្វ ដទៃ ហើយយើងឃើញមានវត្តមានពាក្យព្រៃក្នុងសិលាចារឹក តាំងពីសតវត្សទី៧មកម៉្លោះ ឧទាហរណ៍ ដូចជាសិលាចារឹក K.600<sup>១</sup> និយាយអំពីអំណោយដល់ទីប្រាសាទ និងទេព ក្នុងនោះមានសត្វព្រៃចំនួន១០ក្បាលផងដែរ។ ចម្លាក់បង្ហាញពីការប្រជល់សត្វព្រៃនេះ គឺមានតែតាមជញ្ជាំងថែវរបស់ប្រាសាទបាពួន ជាចម្លាក់តូចៗក្នុងការេ (រូបលេខ៦)។

#### ង.ប្រជល់សេះ

យើងពុំមានភស្តុតាងបង្ហាញអំពីការប្រជល់សេះតាមរយៈសិលាចារឹកទេ។ ចម្លាក់ ប្រជល់សេះមានបង្ហាញនៅតាមជញ្ជាំងថែវរបស់ប្រាសាទបាពួនដែរ (រូបលេខ៧)។ សេះ ជាសត្វមួយដែលកម្រនិងដល់ឬខាំគ្នាណាស់។ ក្នុងពេលបច្ចុប្បន្ននេះប្រសិនបើគេចង់ឱ្យ សេះឈ្មោលខាំ ឬប្រយុទ្ធគ្នា គឺគេតែងយកសេះញឹមមកធ្វើជាធ្នាក់ ឱ្យសេះឈ្មោល ដណ្តើមគ្នា ប្រយុទ្ធគ្នារហូតដល់មានអ្នកចាញ់ ហើយរត់ចេញទៅ។

#### ច.ប្រជល់គោ

ពាក្យ គោ ជាភាសាសំស្ក្រឹត រីឯពាក្យខ្មែរដែលមានប្រើនៅសម័យបុរាណ គេតែងប្រើ ពាក្យ ត្នុរ។<sup>២</sup> ការប្រជល់គោអាចជាល្បែងដែលមានប្រជាប្រិយភាពដែរក្នុងសម័យបុរាណ ហើយរហូតមកដល់សព្វថ្ងៃ ក៏នៅមានតំបន់ខ្លះនៅថែវក្បាលរលេងល្បែងនេះ។ ល្បែង ប្រជល់គោនៅតែមានប្រជាប្រិយភាពនៅឥណ្ឌា និងសៀម។ ចម្លាក់ប្រជល់សត្វគោមាន បង្ហាញនៅលើជញ្ជាំងប្រាសាទបាពួនដែរ (រូបលេខ៨)។

#### ឆ.ប្រជល់ដំរី

ដំរីជាសត្វដែលមានតួនាទីសំខាន់ក្នុងសង្គមខ្មែរ នាសម័យបុរាណ ដែលគេបានចាប់ និងផ្សាំងសម្រាប់បំរើដល់ការងារទូទៅប្រចាំថ្ងៃ និងពិសេស គឺចូលរួមក្នុងចម្បាំង។<sup>៣</sup> នា

<sup>១</sup> G. Coedès 1942:21  
<sup>២</sup> Savaros Pou 1992:226  
<sup>៣</sup> សុខ កែវ សុវណ្ណារ៉ា ២០២០:១

**អត្ថបទ៖ ប្រជល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ**

សម័យបុរាណ ជំរិត្រូវបានគេហ្វឹកហ្វឺនឱ្យមានការប្រយុទ្ធគ្នារវាងជំរិត និងជំរិត ដើម្បីជាបទពិសោធន៍ប្រយុទ្ធជាមួយជំរិតត្រូវវា ទំនៀមបែបនេះ មាននៅតែបន្តធ្វើនៅស្រុកសៀមនៅឡើយ។ ចំពោះចម្លាក់ប្រជល់ជំរិតមានបង្ហាញនៅតាមជញ្ជាំងថែវប្រាសាទបាពួន (រូបលេខ៧)។

**ជ.ប្រជល់គុជសិង្គ**

គុជសិង្គមានន័យថា តោមានប្រមោយជំរិត។ នេះជាប្រភេទសត្វក្នុងទេវកថា ដែលមិនមានពិតនៅក្នុងធម្មជាតិនេះទេ។ ជាការកែច្នៃ គេបានធ្លាក់ចម្លាក់ប្រយុទ្ធគ្នារវាងគុជសិង្គនៅលើជញ្ជាំងថែវប្រាសាទបាពួនដូចចម្លាក់ប្រជល់សត្វដទៃដែរ (រូបលេខ១០)។

**ឈ.ប្រជល់ក្របី**

សិលាចារឹកមួយ K.91<sup>៤</sup> ក្នុងសតវត្សទី១១ និយាយអំពីគ្រួសារមន្ត្រីបំរើដល់ក្សត្រជាច្រើនជំនាន់ ហើយក្នុងជំនាន់ក្សត្រឈ្មោះ ប្រះ បាទ បរមវិរលោក (ជ័យវរ្ម័នទី៥ គ.ស៧៦៨ ដល់១០០០) ស្តេចបានបង្ហាញឱ្យមន្ត្រីម្នាក់ផ្តល់ក្របី ហើយក្របីបានឈ្នះលេខ១ ( ប្រះ បាទ បរមវិរលោក ប្រេ អោយ ផ្តល់ ក្របី ជួះ កាប មួយ តោង តាច ចុញ...) ស្តេចបានតែងតាំងឱ្យមានតំណែង និងងារជា ប្រះ កម្រតេង អញ ត្រី វិបរាគ្រម។ ក្រៅពីសិលាចារឹកនេះ យើងពុំមានភស្តុតាងណាបង្ហាញពីល្បែងប្រជល់ក្របីជាចម្លាក់ ដូចការប្រជល់សត្វដទៃទេ។

ទាំងនេះ គឺជាការបង្ហាញដោយគ្រួសារអំពីចម្លាក់ទាក់ទងនឹងការប្រជល់សត្វដែលមាននៅក្នុងសង្គមខ្មែរសម័យបុរាណ។ យើងពុំមានឯកសារឬភស្តុតាងជាសិលាចារឹកដែលរៀបរាប់លម្អិតអំពីសម្មភាពទាំងនេះទេ។ នេះជាចំណុចពិបាកក្នុងការបកស្រាយពន្យល់អំពីល្បែងប្រជល់ទាំងនេះឱ្យបានល្អិតល្អន់ណាស់។

**ឯកសារយោង**

សុខ កែវ សុវណ្ណារ៉ា

២០២), ជំរិត្រូវតែក្នុងសិល្បៈខ្មែរ, ក្នុង AMS, ភ្នំពេញ។

G. Cœdès,

1942, *Inscription du Cambodge*, Volume II, Hanoi.

Savaros Pou,

1992, *An Old Khmer-French-English Dictionary*, Cedoreck, Paris.

<sup>៤</sup> G. Cœdès 1942:129





រូបលេខ១៖ ចម្លាក់ដល់មាន់នៅប្រាសាទអង្គរវត្ត



រូបលេខ២៖ ចម្លាក់ដល់មាន់នៅប្រាសាទបាយ័ន



អត្ថបទ៖ ប្រដល់ក្នុងចម្លាក់បុរាណខ្មែរ



រូបលេខ៣៖ ចម្លាក់ដល់ជ្រូកនៅ



រូបលេខ៤៖ ចម្លាក់ដល់ជ្រូកនៅ



រូបលេខ៥៖ ចម្លាក់ដល់ត្រីក្រឹមនៅ



រូបលេខ៦៖ ចម្លាក់ដល់ពពែនៅ



រូបលេខ៧៖ ចម្លាក់ដល់សេះនៅ



រូបលេខ៨៖ ចម្លាក់ដល់គោនៅ



រូបលេខ៩៖ ចម្លាក់ដំរីជ្រូកនៅប្រាសាទ



រូបលេខ១០៖ ចម្លាក់ដល់គដសិង្កនៅ

អត្ថបទដោយ៖ សុខ កែវ សុវណ្ណារ៉ា